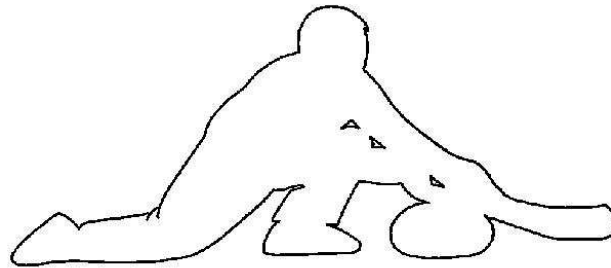
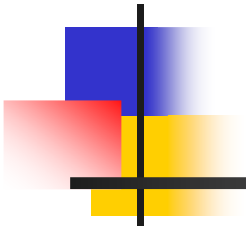
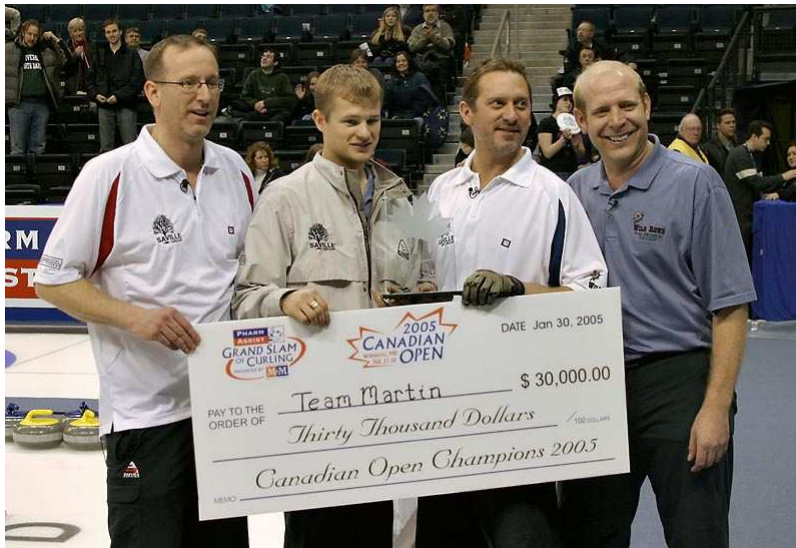


Välkomna!



Curlinglaget



Team Kevin Martin

- Alla spelare är lika viktiga och alla skall;
 - läsa is, stenar och motståndare
 - påverka strategi och taktik
 - planera säsongen och sätta upp mål

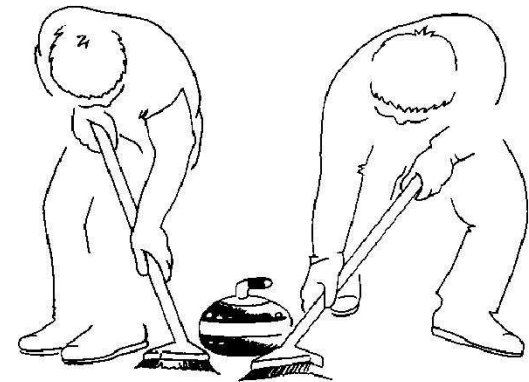


Faktorer som ger styrka

- Stark sammanhållning.
- Trygghet inom laget.
- Förmåga att trivas tillsammans.
- Gemensam målsättning i fråga om träning och tävling.
- Kompletterande egenskaper.
- Öppen dialog.

Sopningens betydelse

- Sopningens betydelse för stenens längd:
 - Endast renhållning +1,0 m
 - Full sop sista tredjedelen +2,3 m
 - Full sop hela banan + 3,2 m
 - Sopningen i slutet är viktigare än att sopa stenen i början.





Sopningens betydelse

- Sopningens betydelse för riktning;
 - Ingen genomförd vetenskaplig test.
 - Tidig sop ger största differens i curl.
 - Klokt att avvakta för att se stenens linje.
 - Lätt att göra bort en sten genom att ta för tidig sop särskilt på raka eller fallande isar.



Stenens glidbana vid sopning

- Hur sopa en dragnig där linjen är lika viktig som längden;
 - Utanför kvast - bra fart
 - Utanför kvast - något kort
 - SOPA SÅ SENT SOM MÖJLIGT!
 - Innanför kvast - bra fart
 - Innanför kvast - något lång
 - SOPA SÅ TIDIGT SOM MÖJLIGT!

Skipperrollen

- Vem bestämmer?
 - "Är det inte mer is?"
 - "Ska vi inte slå istället?"
 - "Jag drar hellre"
 - "Varför tog Du inte sop?"
 - "JA!!!!!! - NEJ!!!!!! - JA!!!!!!"
 - GEMENSAMT ANSVAR
 - ACCEPTERA HACKSKIPPNING





Skipperrollen

- Lyft fram det positiva!
- Signalera inte missar!
- Signalera däremot lyckade stenar!
- Var lyhörd för vad spelaren vill!
- Utnyttja spelarnas styrkor!
- Ta ansvaret för Dina missar!
- Beröm bra spel även i motgång!



Fart, uppgifter och benämningar

- Kommunikation kräver ett gemensamt språk
- Utveckla lagets "språk" – inte bara ord
- Tecken och enkla signaler är lätta och snabba att tolka
 - Fart och uppgiftsangivelser
 - Tecknet förstärker ordet



Situationsanpassad skippning

- Skippa efter förutsättningar
 - Spelarens förmåga och dagsform
 - Banan och stenarnas kvalité
 - Motståndet
 - Ställning i matchen
 - Omgång mm
- Lita på känslan!
- Gör det Du tror att Ni klarar!
- Gör det oförutsägbara!
- Bryt mönster!

Strategi och taktik



- Strategi
 - spelets upplägning i stort
- Taktik
 - val av uppgift för att genomföra en vald strategi
- Gör upp strategin tillsammans före match
- Byt strategi om nödvändigt
- Utvärdera tillsammans



Strategi och taktik

- Offensivt
 - Spela dragning
 - Gå runt gard
 - Spela frysning och gardera
- Defensivt
 - Spela take
 - Håll boet öppet
 - Spela enkelt
 - Minimera risk



Strategi och taktik

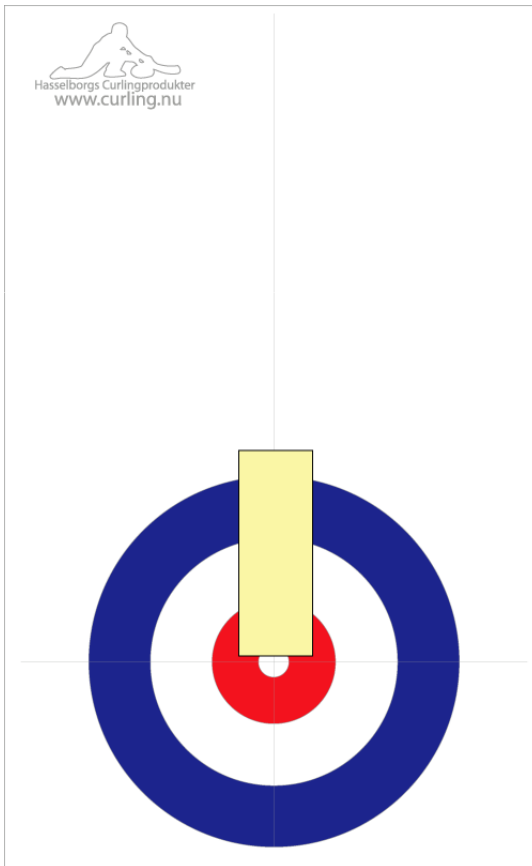
- Hur besegra ett "bättre" lag?
 - Offensiv strategi
 - Spela på chans
 - "Går det – så går det"
 - Defensiv strategi
 - Håll matchen jämn med enkelt spel
 - Skjut upp avgörandet
 - Gå till maximal attack med få omgångar kvar



Strategi och taktik

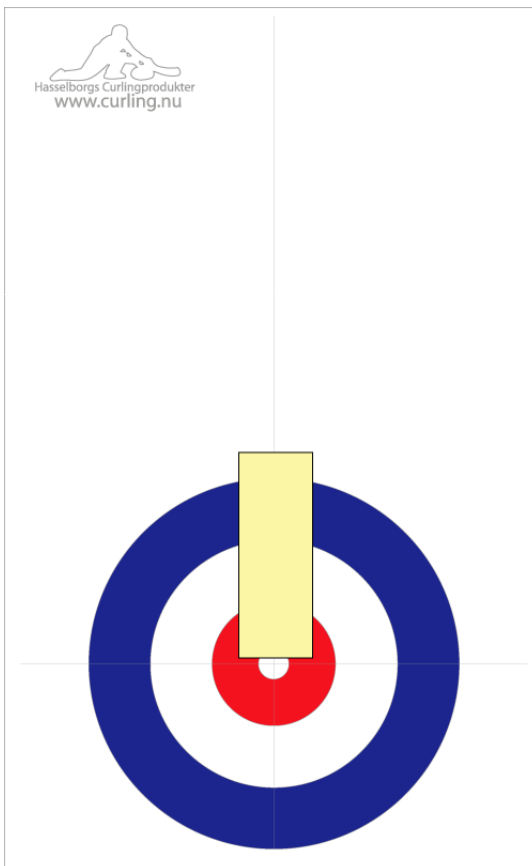
- Hur besegra ett "sämre" lag?
 - Offensiv strategi
 - Gå till kontrollerad attack
 - Sätt press på motståndaren
 - Defensiv strategi
 - Lita på er styrka och att misstaget kommer
 - Gör de som behövs för att vinna
 - Avvakta tillfället för attack
 - Lita på er förmåga att ställa om

Lika utan sista sten



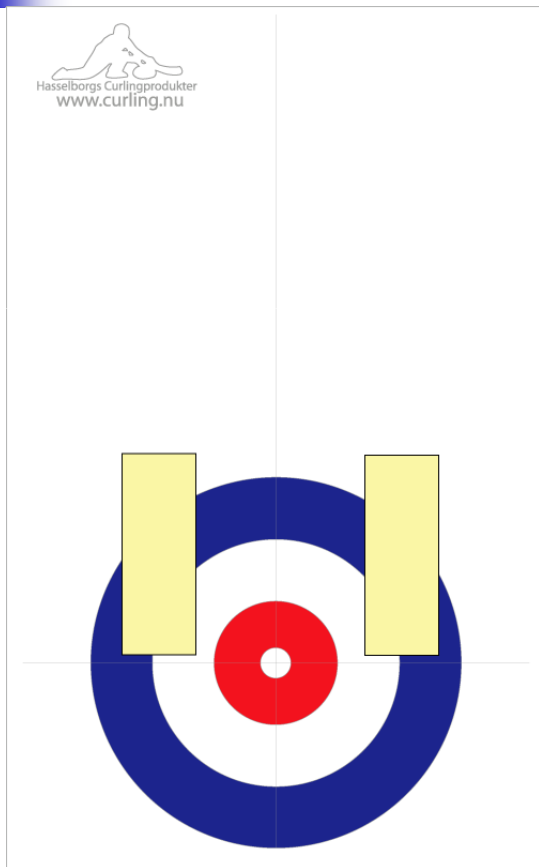
- Ta kommandot över boets centrala delar
- Lägg center nära för att tvinga fram spel och undvika nollomgång

Ledning utan sista sten



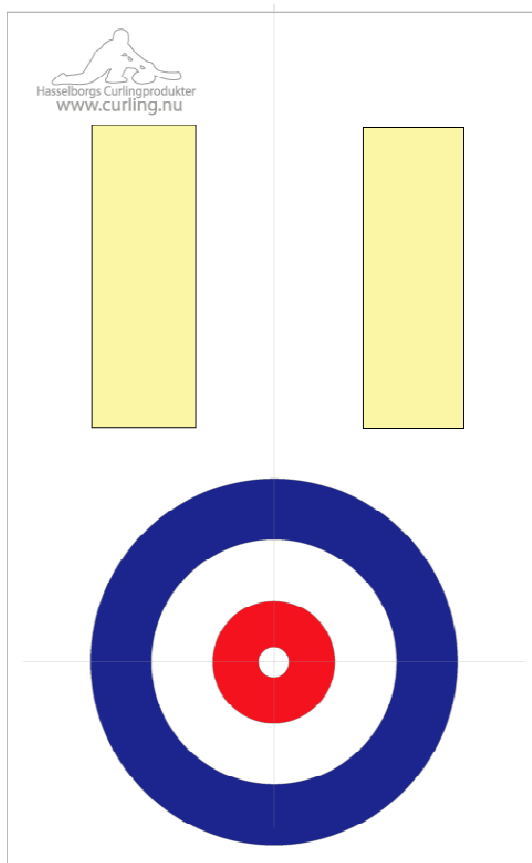
- Ta kommandot över boets centrala delar
- Avvakta corner från motståndaren och överväg gard av egen sten i boet, alternativt tryck eller frysning
- Slå motståndarens corner, betrakta varje corner som ett hot!
- Lägg två sten i boet för att tvinga motståndaren till poäng

Ledning med sista sten



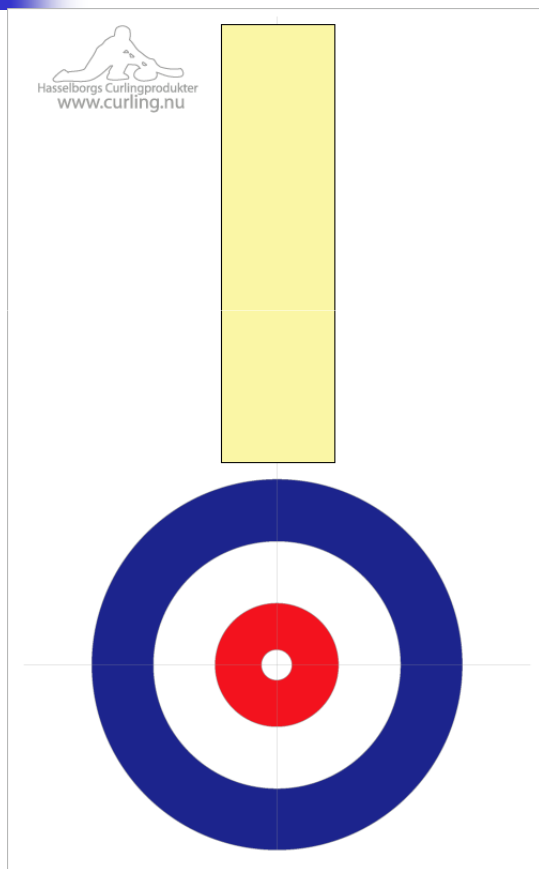
- Spela om möjligt i boet
- Tick på motståndarens center eller döda centern med perfekt runtdragning
- Dra in på kanten
- Slå motståndarens centergarder
- Försök säkra poäng

Underläge med sista sten



- Allt försvårande spel till er fördel
- Alla gardar är bra gardar
- Spela om möjligt upp två gardar
- För 3 poäng krävs oftast två gardar
 - Dra runt den sämre garden först, helst i bakkant, hoppas på att motståndarna slår garden.
 - Dra nära teeline med andra runt den bästa garden, hoppas på att motståndaren slår den öppna i boet.
 - Göm en till bakom den bästa garden och trean är snart i hamn.

Underläge utan sista sten



- Lägga två gardar med maximalt avstånd
- Om motståndaren gör en av sina tickar – dra runt för att få maximalt avstånd mellan stenarna, lägg inte två gardar om bra motståndare, då är ni snart helt utan gardar
- Ta varje chans att försvåra, en miss kan leda till att motståndarna byter taktik
- Tänk på att det finns inga hedersamma förluster, curling handlar om att vinna, förlust med en eller tio poäng spelar ingen roll. Spela på chans och maximalt offensivt.