



Lathund regler o etikett

Många regler är ren etikett för uppträdande på banan.

- Hälsa på motståndarlagets spelare och önska trevlig Curling och tacka efter matchslut.
- Lottningen om fördel av sista sten i första omgången görs genom slantsingling eller motsvarande.
- Matchprotokoll ska fyllas i med namn på spelarna och deras position i laget. Kolla resultat och att båda lagen skrivit under protokollet. Vinnande lag ansvarar för att protokollet blir inlämnat till tävlingsledningen.
- Spelare får inte byta positioner under match men mellan två matcher har man rätt att byta position inom laget.



Spelarnas plats på banan

Icke spelande laget:

- Ska stå stilla mellan frisiktslinjerna vid Hog.
- Kapten/vice står stilla bakom bo och håll sopen "rätt".
- Stör inte det spelande laget.

Spelande laget:

- Kapten/vice väljer plats i boet.
- Spelare på tur får stå vid sidan av banan bakom hacken, men bästa placeringen är vid Hog.
- Ansvarar för att stenar inte glider in på annan bana, så följ alltid med stenen ända fram.



Utspelet från hack

- Stenen ska **tydligt** släppas innan hogglinjen.
- Förberedelse för utspel ska ske utan tidsspillan.
- Spelas en sten tillhörande motståndarlaget ska stenen tillåtas stanna innan den byts ut mot en sten som tillhör det spelande laget.
- Spelare spelar i fel ordning eller för många stenar eller laget spelar två stenar i följd. Regler finns för detta.



Sopning

- Soptagen gå från sida till sida korsande stenens spelriktning.
- Sopningen måste avslutas vid sidan av stenen.
- Ingen motståndarsten får sopas innan den nått fram till den bortre teelinjen.
- Bakom teelinjen får **en** valfri spelare i det spelande laget sopa sten(ar) i rörelse. För motståndarlaget gäller att endast kaptenen eller vicekaptenen får sopa stenarna.
- Bakom teelinjen gäller att varje lag har förtur att sopa på sina egna stenar men får inte hindra eller störa motståndarna om de vill sopa på motståndarens sten(ar).



Rörd sten i rörelse

Mellan teelinjen och bortre hogg

- Om stenen rörts av medspelare eller dennes utrustning ska stenen omedelbart borttagas.
- Om stenen rörts av en motståndare, dennes utrustning eller av en extern händelse ska

I: Om det var den spelade stenen ska stenen spelas om.

II: Om det var en annan sten ska laget som stenen tillhör placera den där den troligt skulle stannat om den inte rörts.



Rörd sten i rörelse

Efter den bortre hogglinjen

- Om en glidande sten rörs av en medspelare, eller dennes utrustning, ska, efter att samtliga stenar stannat, det lag som inte felat välja mellan
 - I: Att ta bort den rörda stenen och återplacera alla eventuellt rubbade stenar eller
 - II: Att låta stenarna ligga där de stannat eller
 - III: Att placera stenarna där de skulle hamnat ifall stenen inte rörts.



Spelplanering

Grundsyn på offensivt spel med sista sten:

- Sikta på poängledning
- Utpräglat drawspel
- Bygg upp poängförutsättningar på sidorna
- Håll öppet i fronten för att ha chansen till dragning med sista sten
- Med sista sten ska du alltid satsa på två poäng



Spelplanering

Grundsyn på spel utan sista sten:

- Blockera fronten, framför bo nära centrallinjen
- Tvinga motståndaren att spela sista sten mot eller igenom ett paket frontstenar
- Spela avvaktande med utslagningar
- Undvik risktagningar



Spelplanering nya lag

Spela efter egna resurser

- Välj inte takespel om slajden inte sitter
- Observera vilka svagheter motståndarna har
- Ingen hönsgård vid skippern
- Bevaka hogen
- Säg till skippern om du vill byta sida eller inte känner för uppgiften
- Kom överens om vilka tecken som gäller
- Skipper ska vara tydlig med uppgiften
- Undvik diskussioner lita på första tanken